

	Evaluación de Bachillerato para Acceder a estudios Universitarios Castilla y León	DIBUJO TÉCNICO II	EJERCICIO Nº de Páginas: 9
---	--	--------------------------	--

Antes de empezar a trabajar has de tener en cuenta lo siguiente:

OPTATIVIDAD

- * La prueba consta de los siguientes Bloques que tienen la misma puntuación cada uno:
 - Bloque 1:** Geometría y dibujo técnico, preguntas **A1** y **A2**
 - Bloque 2:** Sistemas de representación
 - Parte 1: Sistema diédrico, preguntas **B1** y **B2**
 - Parte 2: Perspectivas isométricas y caballerías, preguntas **C1** y **C2**
 - Bloque 3:** Documentación gráfica y proyectos, preguntas **D1** y **D2**
- * Se realizarán **4** ejercicios en total y solamente **4**. Únicamente se corregirán los ejercicios claramente elegidos, en el orden en que aparezcan resueltos, que no excedan de los permitidos y que no aparezcan totalmente tachados. En todo caso, se adaptará a lo dispuesto por la COEBAU.
Los **4** ejercicios se escogerán, a voluntad, de entre los 8 propuestos.
- * Cada ejercicio se resolverá únicamente en la hoja donde se enuncia.
- * Se debe dibujar **siempre y solamente a lápiz (*)**, utilizando distintos grosores y durezas de mina para diferenciar los distintos tipos de líneas que permiten distinguir los datos, las construcciones auxiliares y la solución, o la aplicación de la normalización en el bloque 3.
(*) No usar tinta ni lápices de colores.
- * Sólo se podrán utilizar para dibujar: regla, escuadra, cartabón y compás. Se pueden usar además paralelas y tableros, plantillas de curvas, y calculadoras no programables. No se permitirán figuras tridimensionales.
- * Se pueden desgrapar las hojas, siempre que posteriormente se tomen precauciones para que no se pierdan, introduciéndolas en una hoja-carpeta.

CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

- * Como consta en los enunciados:

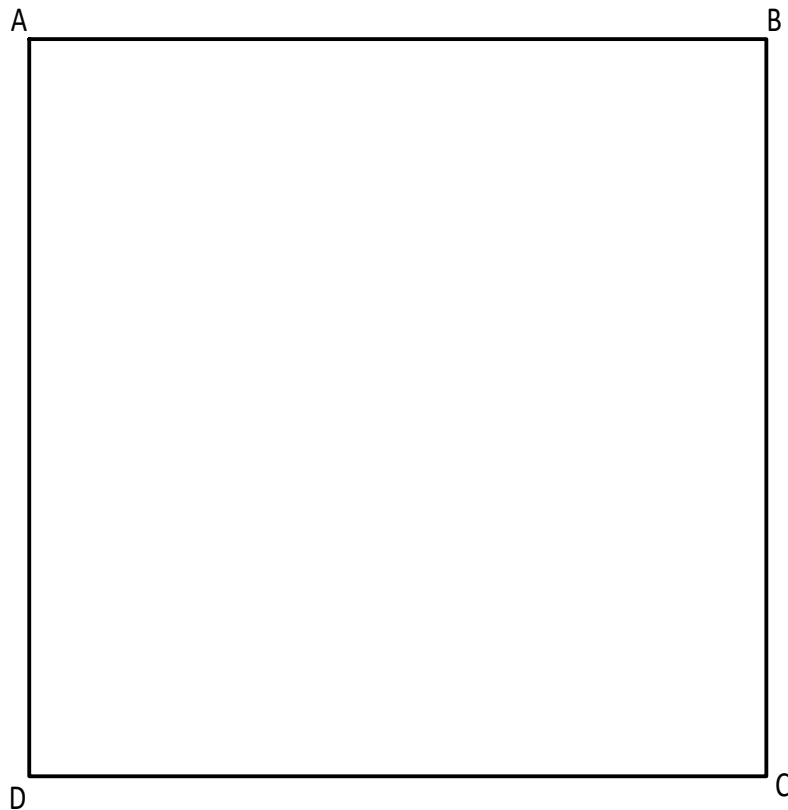
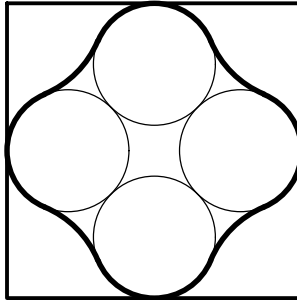
La calificación máxima de **cada Ejercicio** es de **2.5 puntos**.
- * Lo más importante es la resolución gráfica del ejercicio, que debe hacerse de forma rigurosa, dejando indicadas claramente las construcciones auxiliares realizadas para llegar a la solución, excepto en el bloque 3, donde la norma nos indica lo contrario.
- * Debe cuidarse la presentación.
- * Debe escribirse, en su caso, solamente lo imprescindible para explicar los pasos realizados.

Pregunta A1

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

- a) Dibujar 4 circunferencias de igual radio tangentes entre sí, de tal forma que, cada una de ellas sea también tangente a un lado del cuadrado ABCD en su punto medio.
- b) Dibujar otras 4 circunferencias cuyos centros estén situados en los vértices del cuadrado y sean tangentes exteriores, cada una de ellas, a las dos circunferencias más próximas obtenidas en el apartado a)
- c) Dibujar los enlaces necesarios entre las 8 circunferencias para obtener como resultado la curva de la figura, indicando los puntos de tangencia y todas las construcciones auxiliares necesarias para el trazado.



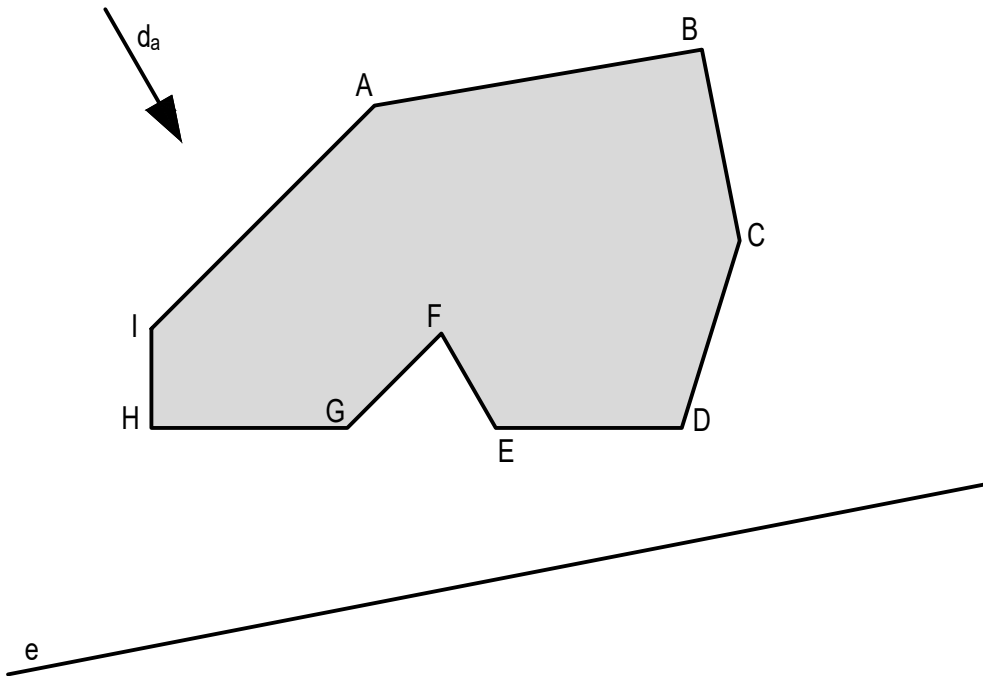
Pregunta A2

BLOQUE 1. Geometría y Dibujo Técnico

Calificación máxima 2.5 puntos

Sea la afinidad definida por su eje (e), su dirección (d_a) y su razón o coeficiente $k = \mathbf{O'B'/OB} = -4/3$.

Dibujar la figura afín del polígono A-I, sombreado en color gris, dejando los trazados y construcciones auxiliares necesarios para la correcta resolución del problema.

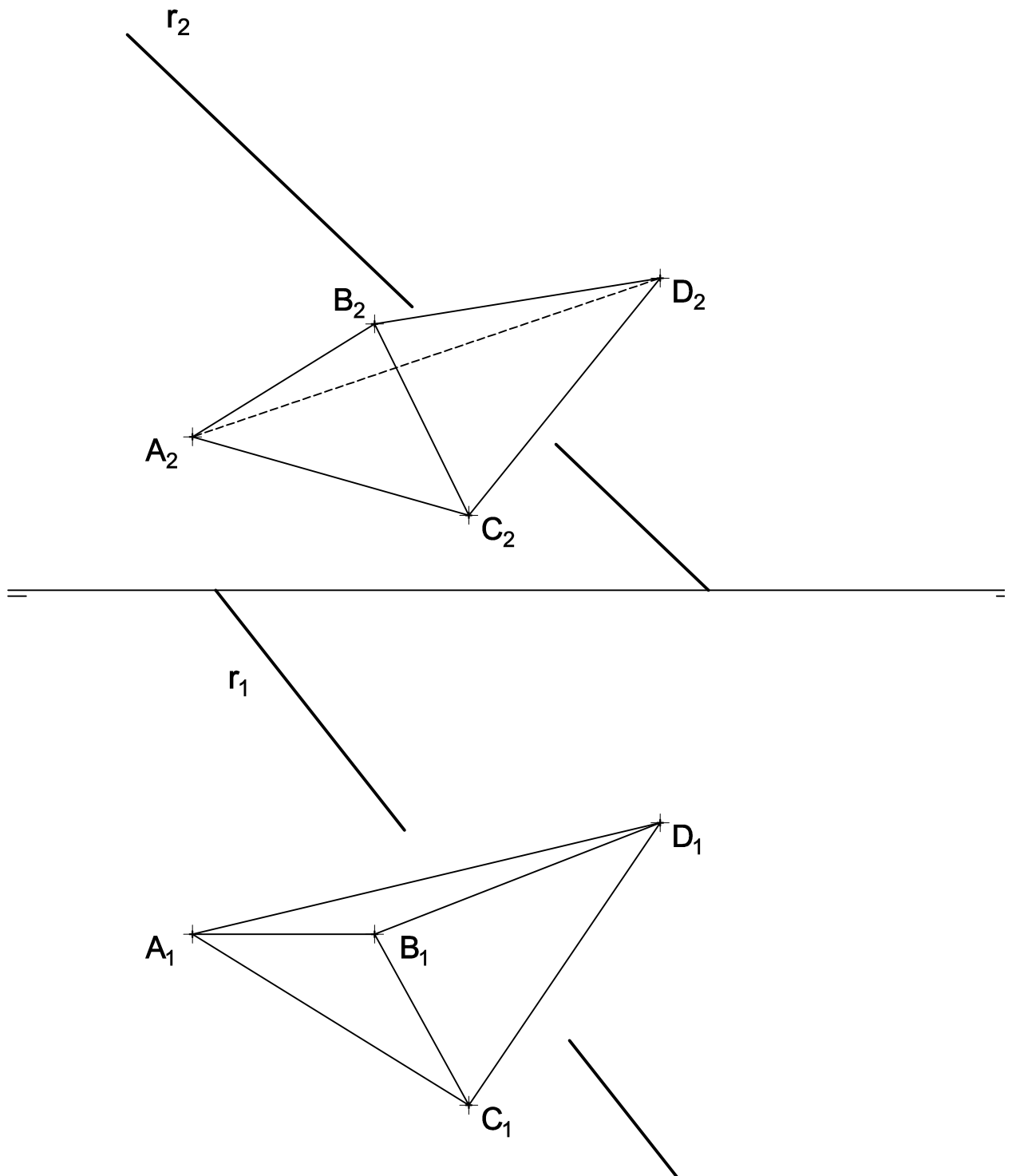


Pregunta B1

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Dado el tetraedro (no regular) ABCD por sus proyecciones vertical y horizontal, y dada la recta r , se pide: completar las proyecciones de la recta r con su correcta visibilidad suponiendo que el tetraedro es opaco.

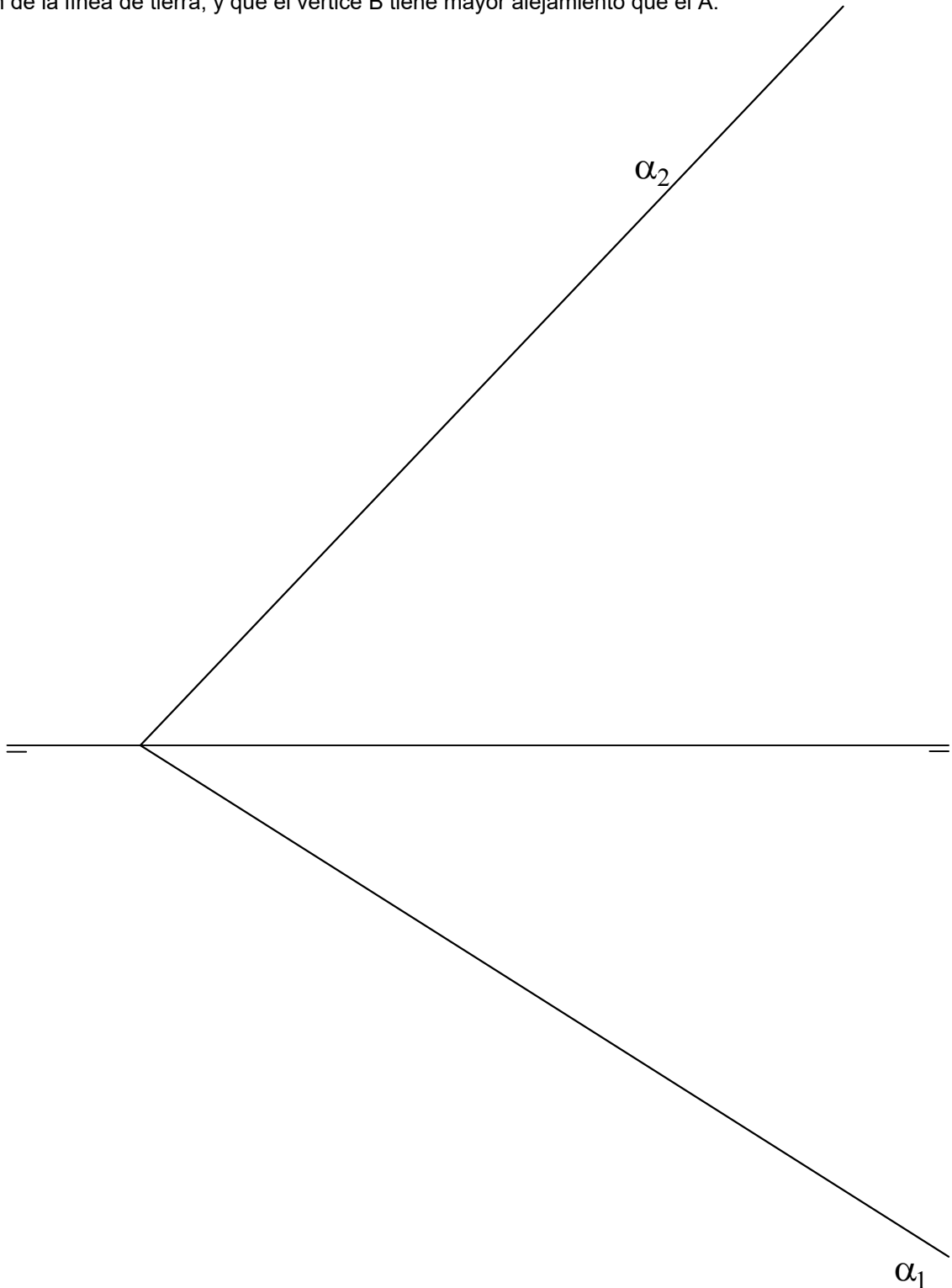


Pregunta B2

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (1)

Calificación máxima 2.5 puntos

Dado el plano α , dibujar las proyecciones horizontal y vertical de un hexágono ABCDEF, de 40 mm de lado, contenido en él, sabiendo que el lado AB del hexágono coincide con la traza horizontal de α , que el vértice A dista 30 mm de la línea de tierra, y que el vértice B tiene mayor alejamiento que el A.

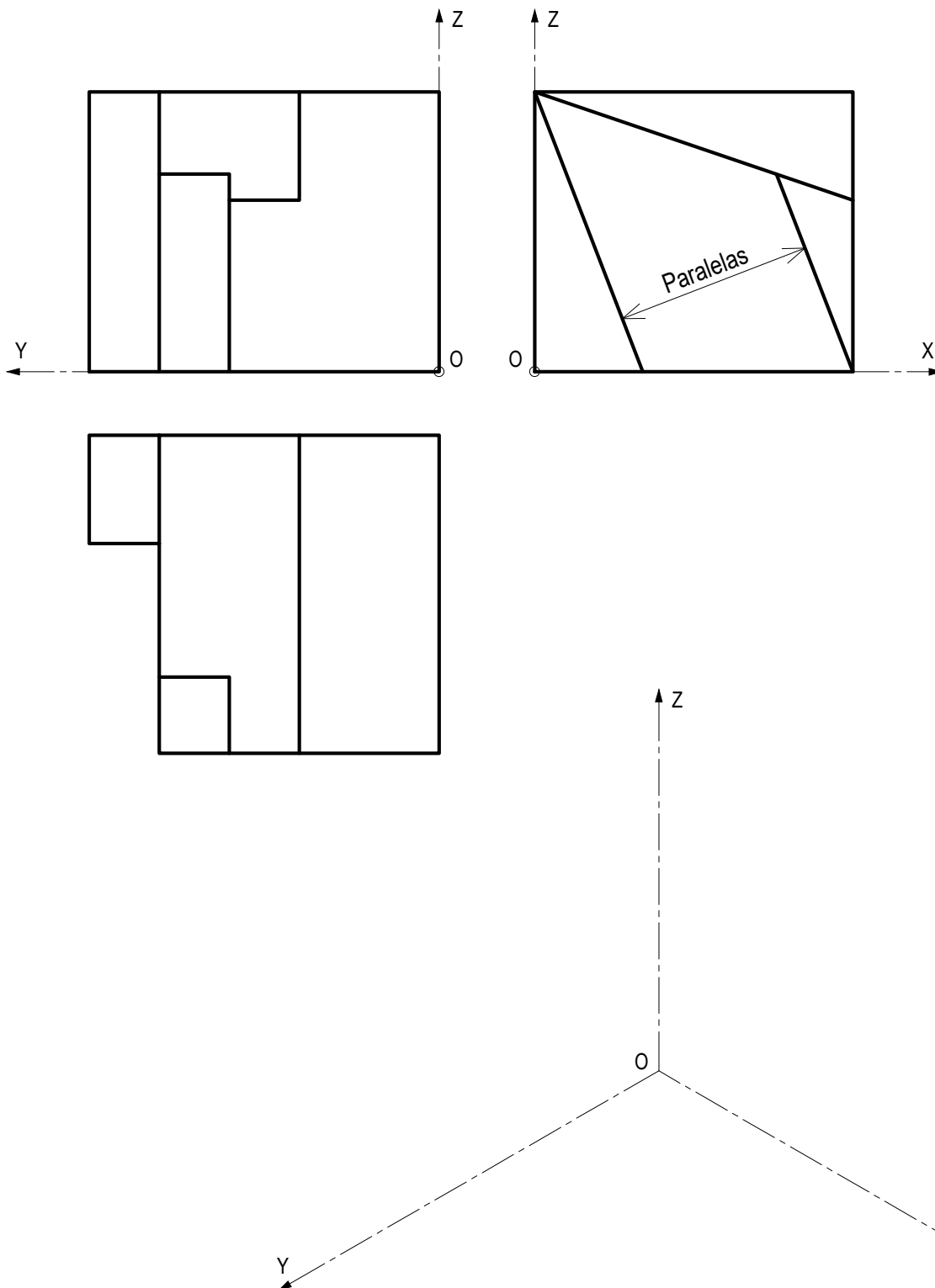


Pregunta C1

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 el *Dibujo Isométrico* (sin coeficiente de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas y no dibujar las líneas ocultas. La representación debe orientarse según los ejes y el origen (O) indicados.



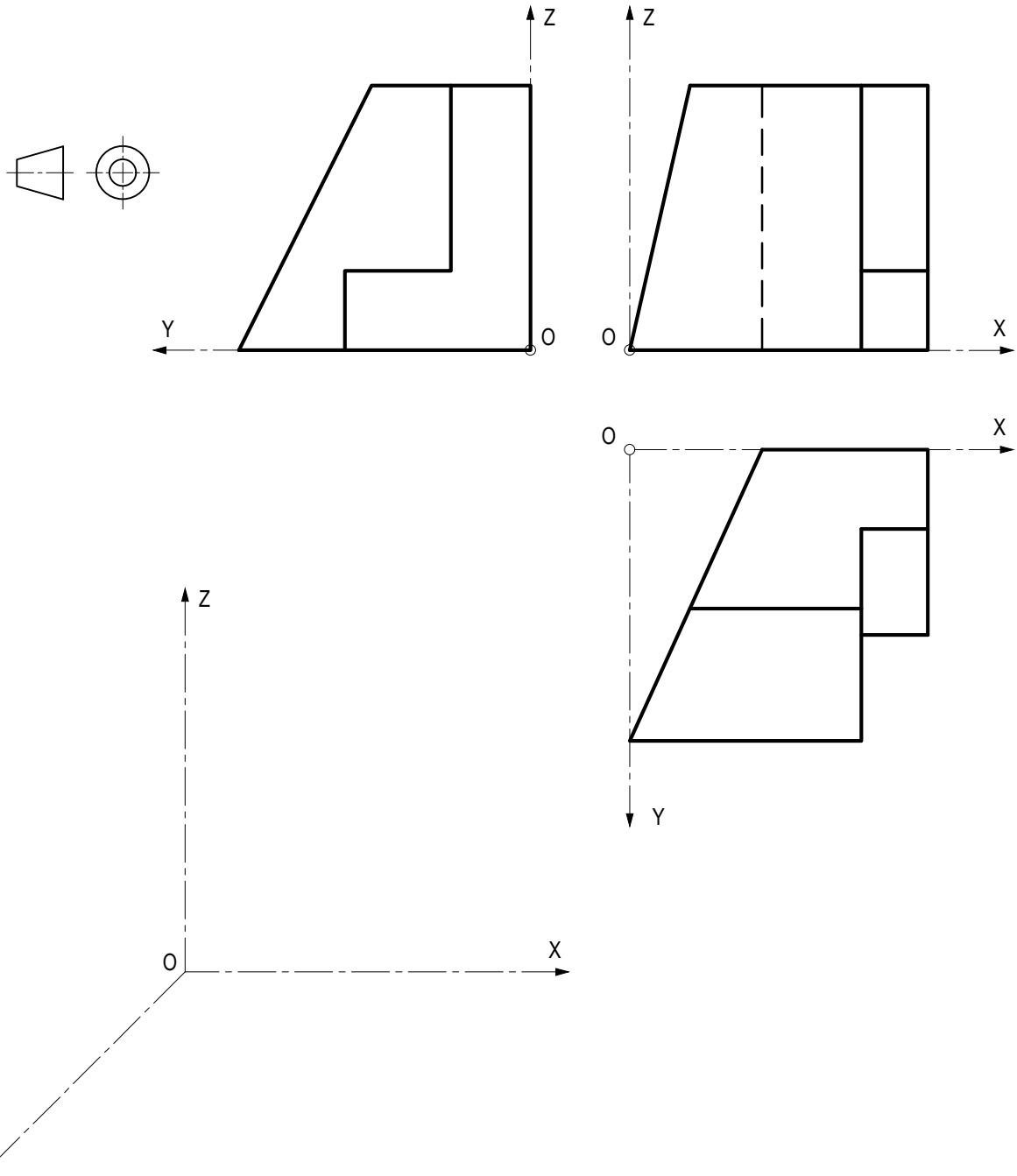
Pregunta C2

BLOQUE 2. Sistemas de Representación (2)

Calificación máxima 2.5 puntos

Ajustándose a los ejes del Sistema que se facilitan, representar a escala 1:1 la *Perspectiva Caballera* (coeficiente de reducción $\mu = 3/4$) de la pieza dada por sus proyecciones. Tomar las medidas directamente de las vistas. Dibujar las líneas ocultas.

La representación debe orientarse según los ejes y el origen O indicados.

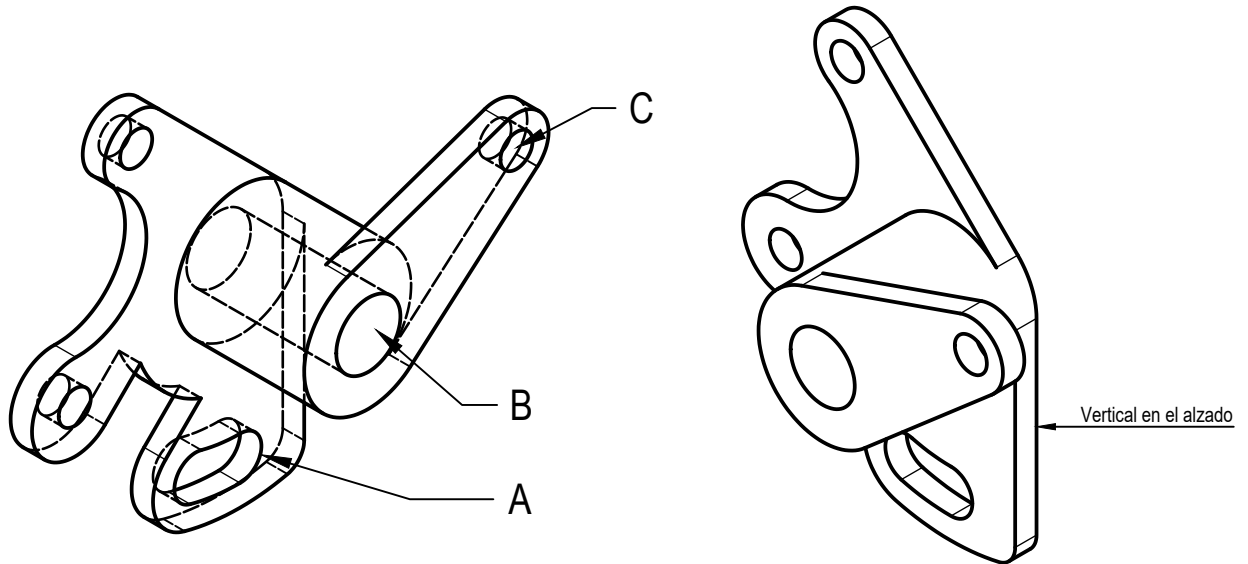


Pregunta D1

BLOQUE 3. Documentación gráfica de proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Dadas dos vistas isométricas de un objeto, croquice la vista de alzado anterior y el perfil derecho representando en él un corte con giro por los centros de A, B y C, según norma UNE. Indique el corte en el alzado y dibuje las líneas ocultas en esta vista. Método de proyección del primer diedro.



Pregunta D2

BLOQUE 3. Documentación gráfica de proyectos

Calificación máxima 2.5 puntos

Dadas dos perspectivas y dos vistas de una pieza, croquice los cortes indicados, según norma UNE. Método de proyección del primer diedro. Todos los taladros son pasantes. No dibuje líneas ocultas.

